

# 동영상 연동 프로그램

## 사용자 설명서

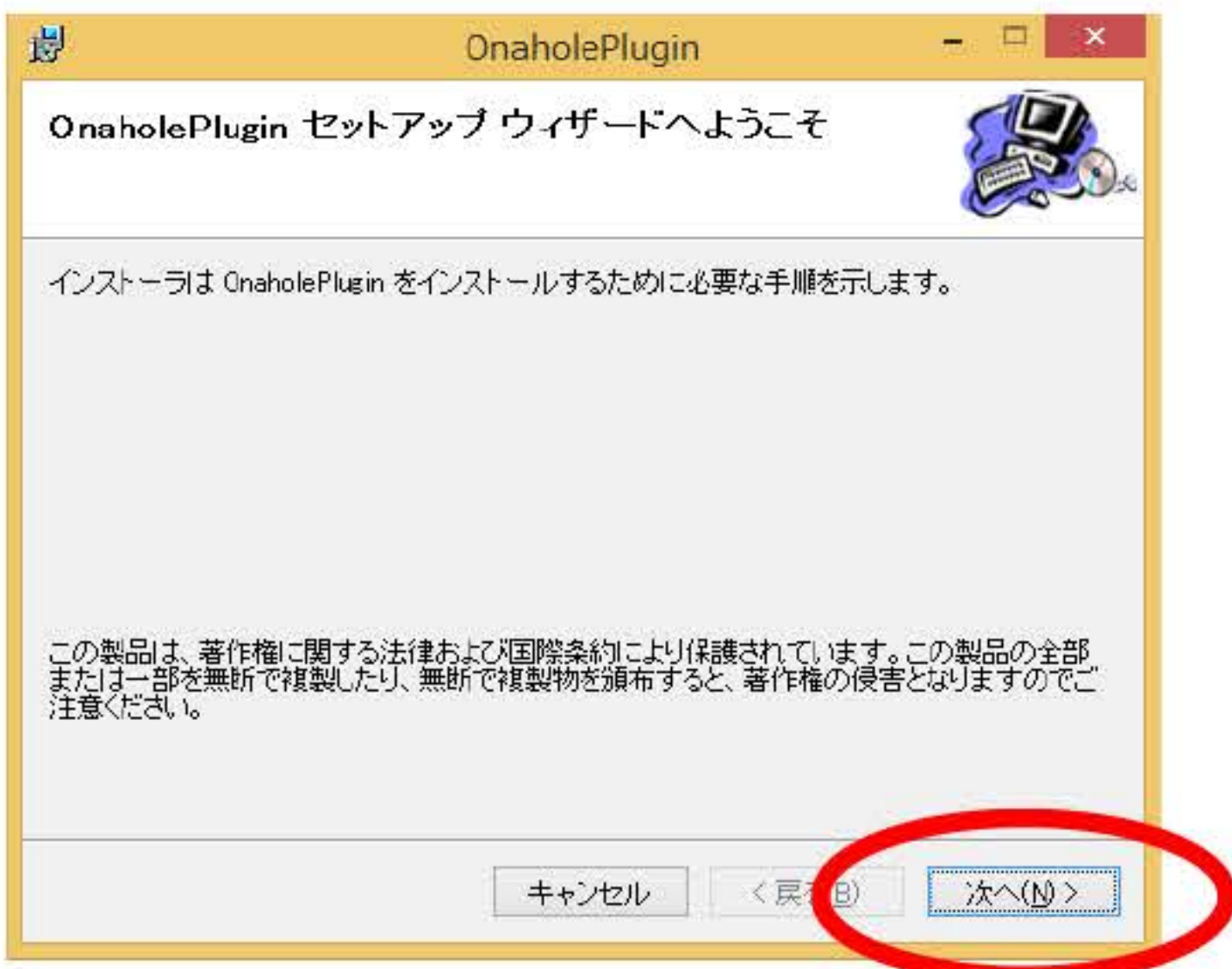
### 컨텐츠

설치 .....	2
제거 .....	2
실행 방법 .....	2
동작환경 .....	2
화면 표시에 대해서 .....	3
타임시트를 불러와서, 재생 .....	4
타임시트를 작성하고, 편집 .....	7
기타 편리한 기능 .....	11
동영상 연동용 플러그인을 지워버렸을 때에는 .....	11
주의사항 .....	12

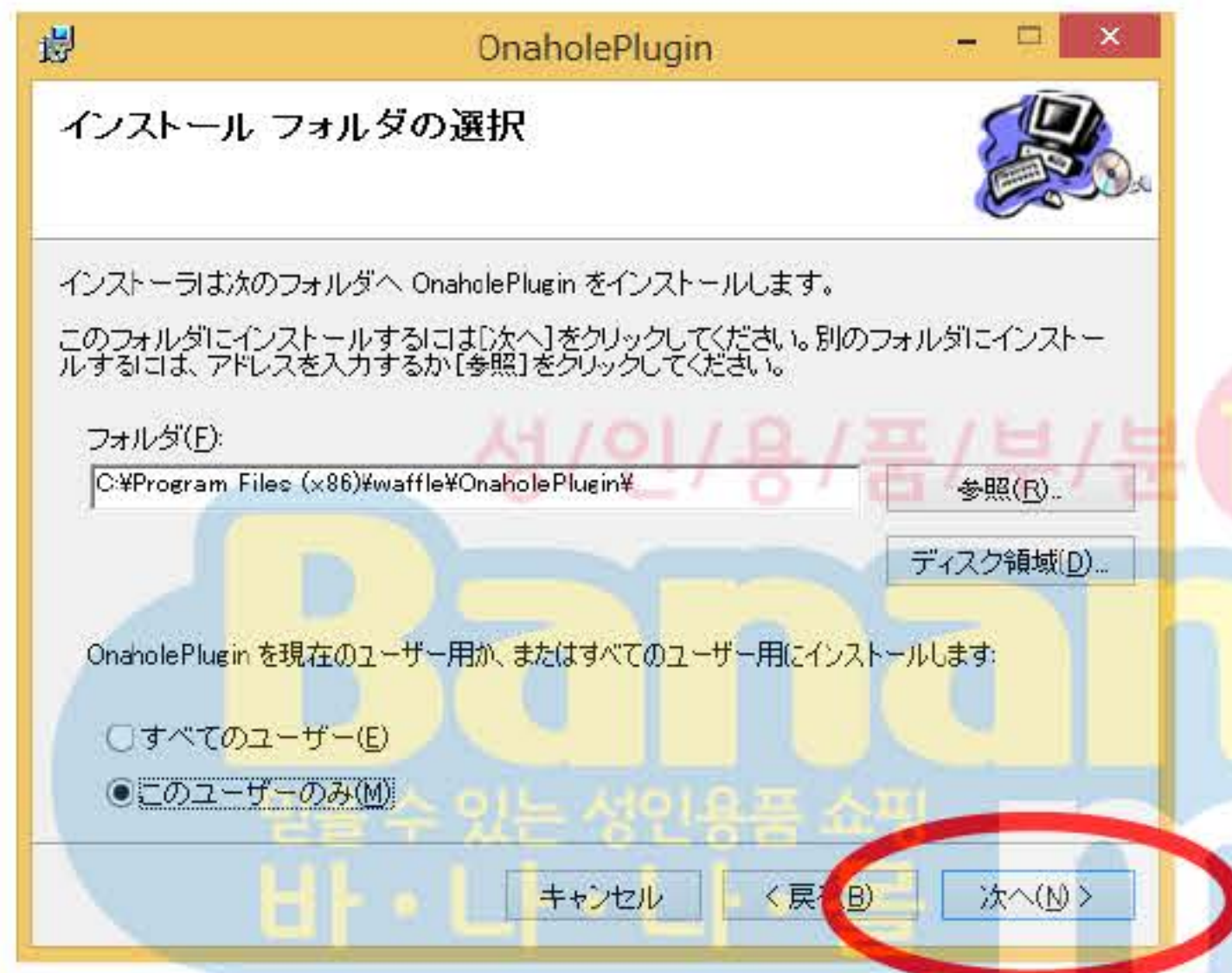
## 설치

폴더 안에 있는 [setup.exe]를 실행하여 설치를 시작하고, 화면의 표시를 따라해 주시기 바랍니다.

※미리, 윈도우미디어플레이어가 9 이상의 버전으로 설치되어 있어야 합니다.



[다음(次へ)]을 선택해주세요

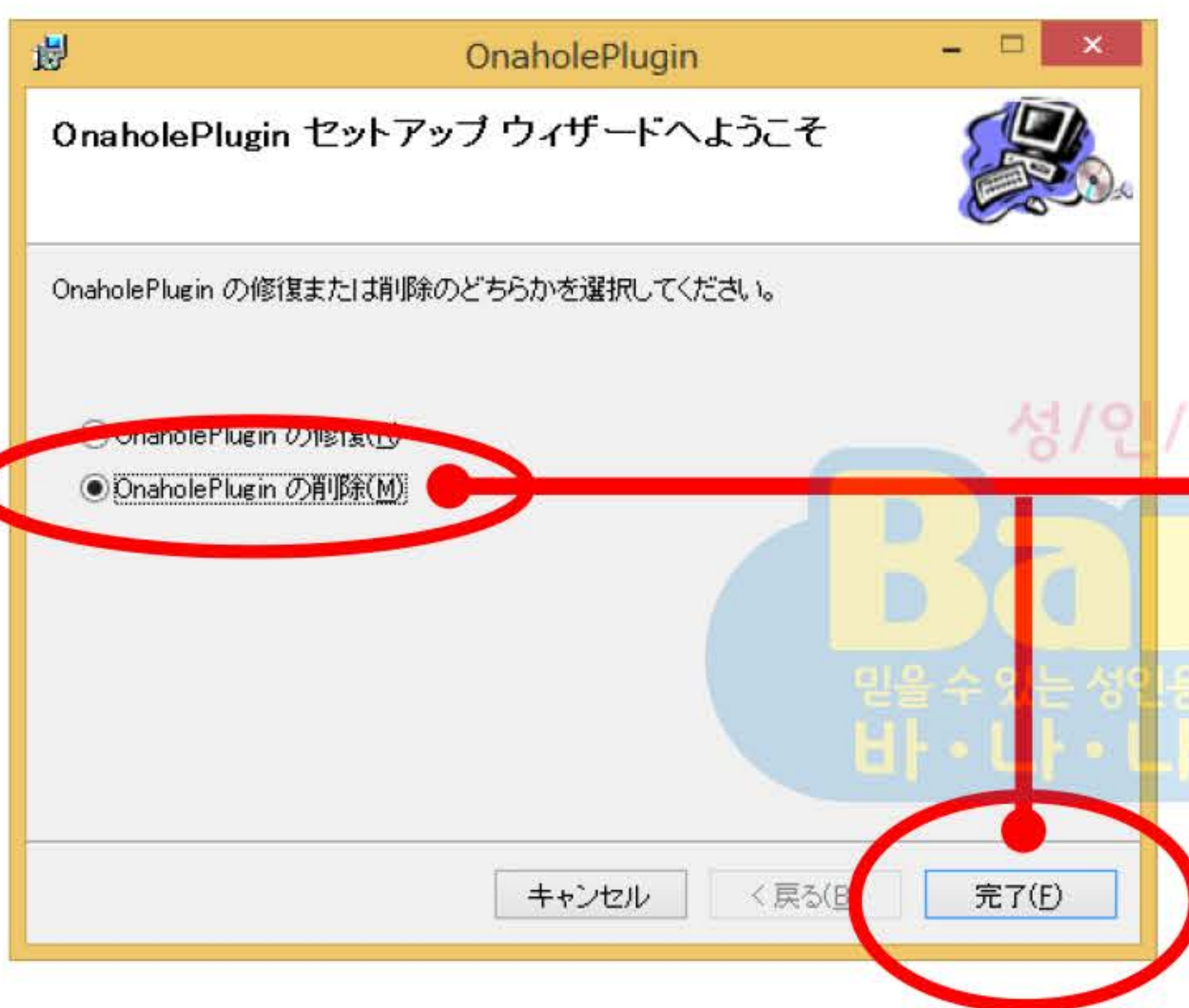


설치할 경로를 선택하고, [다음(次へ)]을 선택해주세요



또다시 [다음(次へ)]을 선택하면 설치가 시작됩니다.

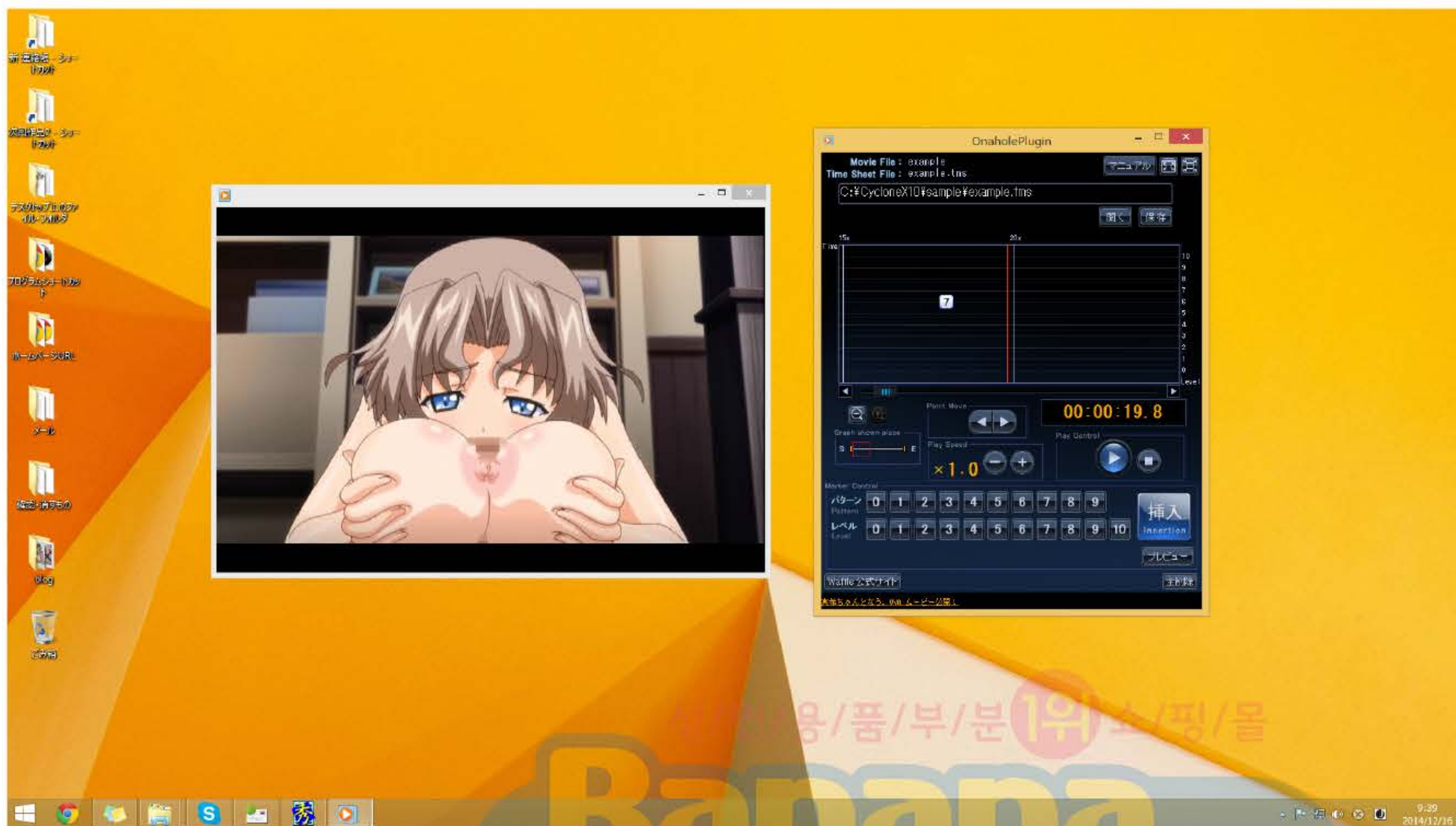
## 제거



폴더 안에 있는 [setup.exe]를 실행하여 제거를 시작하고, [삭제(削除)]를 체크한 뒤, [완료(完了)]를 눌러 주세요

또는, 윈도우 제어판의 프로그램 제거를 통해서 제거할 수도 있습니다.

## 실행 방법



사용하고 계신 PC에 설치되어 있는 윈도우미디어플레이어를 실행해주세요. 윈도우미디어플레이어의 실행과 동시에 [동영상 연동 플러그인]의 창이 열립니다.

## 동작 환경

윈도우 미디어 플레이어 기본 설치된 Windows XP/Vista/7/8  
※윈도우 미디어 플레이어 8이상의 버전에서 사용할 수 있습니다.

윈도우미디어플레이어는 아래 주소에서 다운로드 하실 수 있습니다.

<http://windows.microsoft.com/ko-kr/windows/download-windows-media-player>

## 화면 표시에 대해서

동영상연동 플러그인에는, [재생모드(再生モード)]와 [편집모드(編集モード)]  
2가지의 화면 표시방법이 있습니다.



[동영상 사이즈 변경버튼(動画サイズ)]을 클릭하여  
[재생모드(再生モード)]와 [편집모드(編集モード)]를  
전환하실 수 있습니다. 거기다, [편집모드(編集モード)]의  
윈도우 사이즈를 변경하실 수 있습니다.

### 재생모드

### 편집모드



타임시트를 불러오는 화면입니다.  
작은 창으로 표시되며,  
재생만을 하려 할 때에 사용합니다.



타임시트의 불러오기 뿐만 아니라,  
타임시트의 작성, 편집 등을 할 수 있는  
화면입니다.

[편집모드(編集モード)]에서는, 타임시트의 작성, 편집을 위한 타임시트 그래프 등이 표시됩니다.



타임시트 그래프는, 가로축이 [동영상 재생시간]을 표시합니다.

타임시트 그래프의 세로축은, 전동오나홀 동작의 [레벨]을 나타내고 있습니다.

타임시트 그래프 위에서는 ①과 같은 붉은 선이 표시되어 있습니다. ①의 붉은 선은, 재생중인 동영상의 [현재 타임라인]을 나타냅니다.



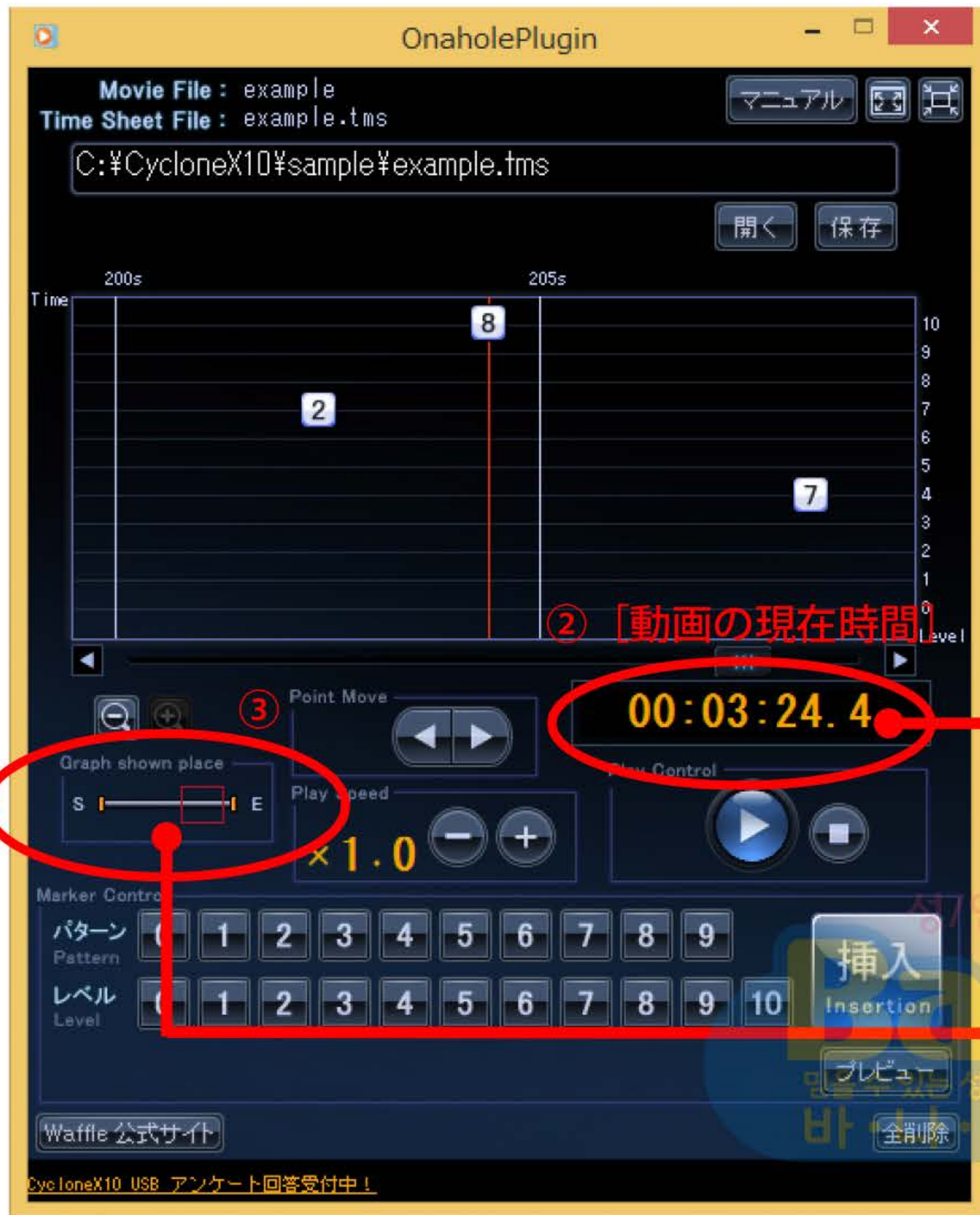
동영상이 재생되면, 재생위치에 맞추어, [현재 타임라인]은 이동하기 시작합니다.



타임시트 위에서는, 전동 오나홀의 [패턴]과 [레벨]을 제어하기 위한 마커가 삽입됩니다. 마커의 안에 표시된 [숫자]가, 그 마커에서 전동 오나홀로 전송되는 [패턴]을 나타내고 있습니다.

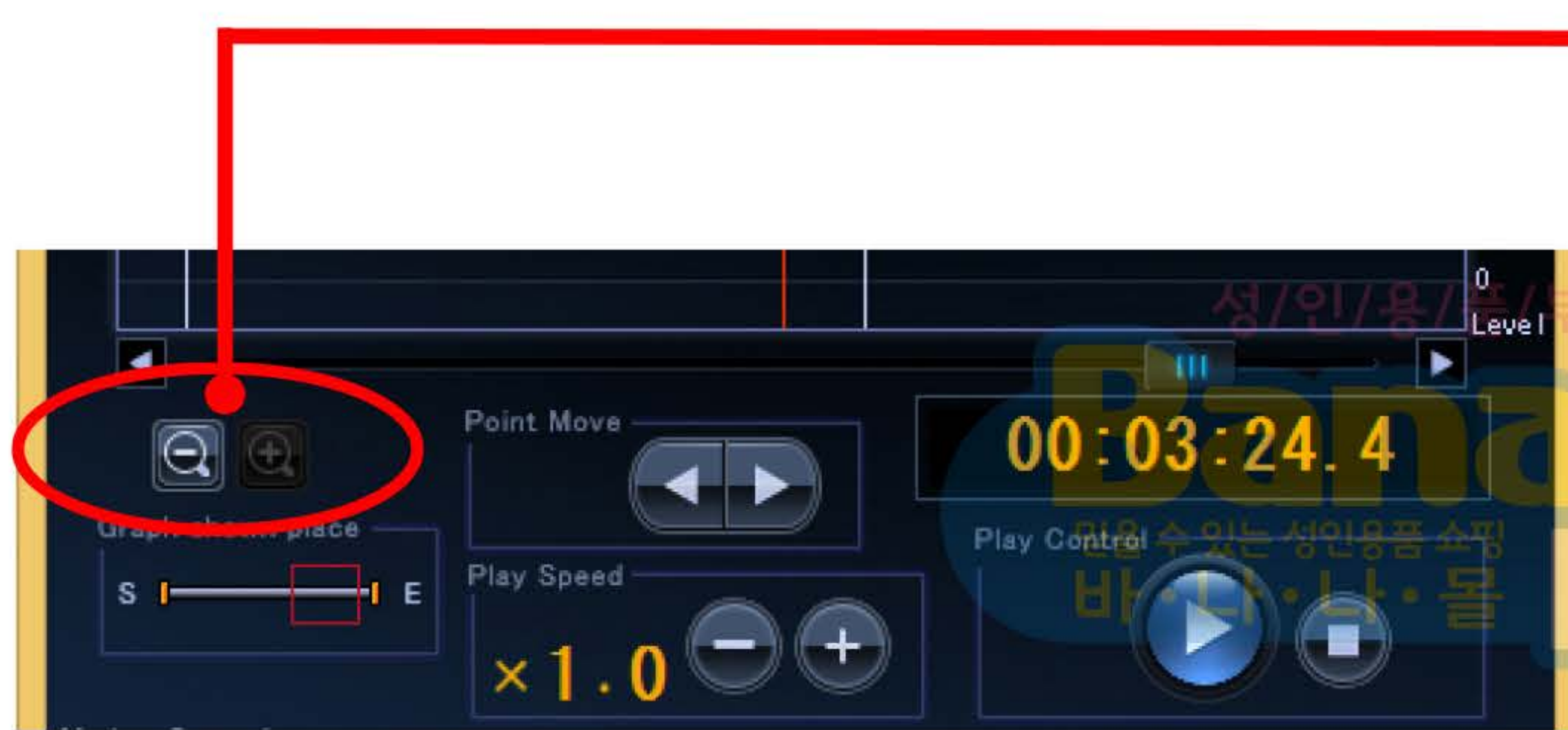


현재의 타임라인이, 마커의 지점에 도달하면, 그 마커에 놓여진 레벨과, 마커에 기록된 패턴으로, 전동 오나홀이 연동하기 시작합니다.



②는, 재생중인 [동영상의 현재시간]을 나타냅니다.

③은 현재 윈도우 안에 표시되어 있는 타임시트 그래프가, 그래프 전체의 어느 위치에 있는지 표시하고 있습니다.

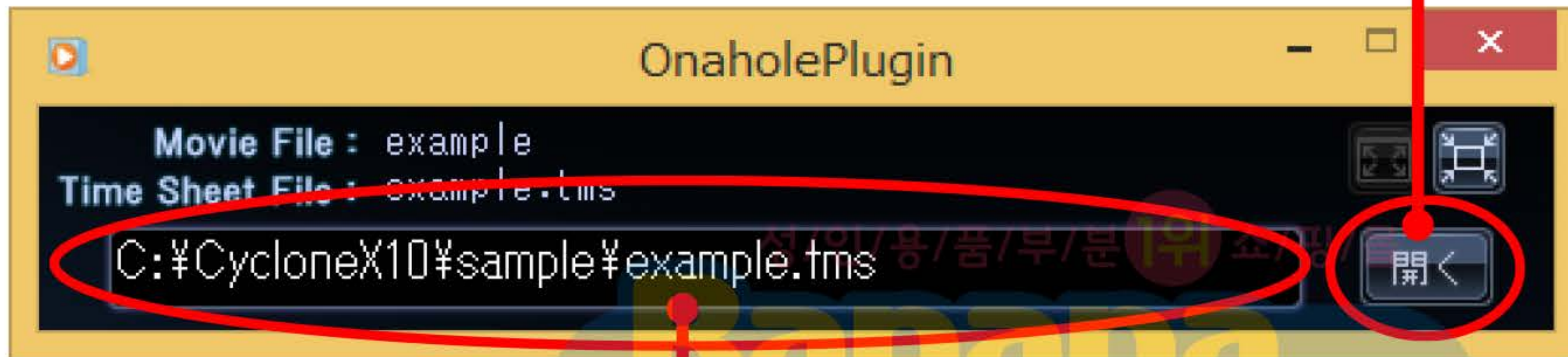


[그래프 확대 버튼]을 클릭하는 것으로, 타임시트 그래프가 확대되고, 세세한 설정을 더욱 편하게 할수 있습니다. [그래프 축소 버튼]을 클릭하면, 타임시트 그래프가 축소되어, 더욱 넓은 범위의 마커를 확인할 수 있게 됩니다.

## 타임시트를 불러와서 재생

### ①타임시트를 불러오기

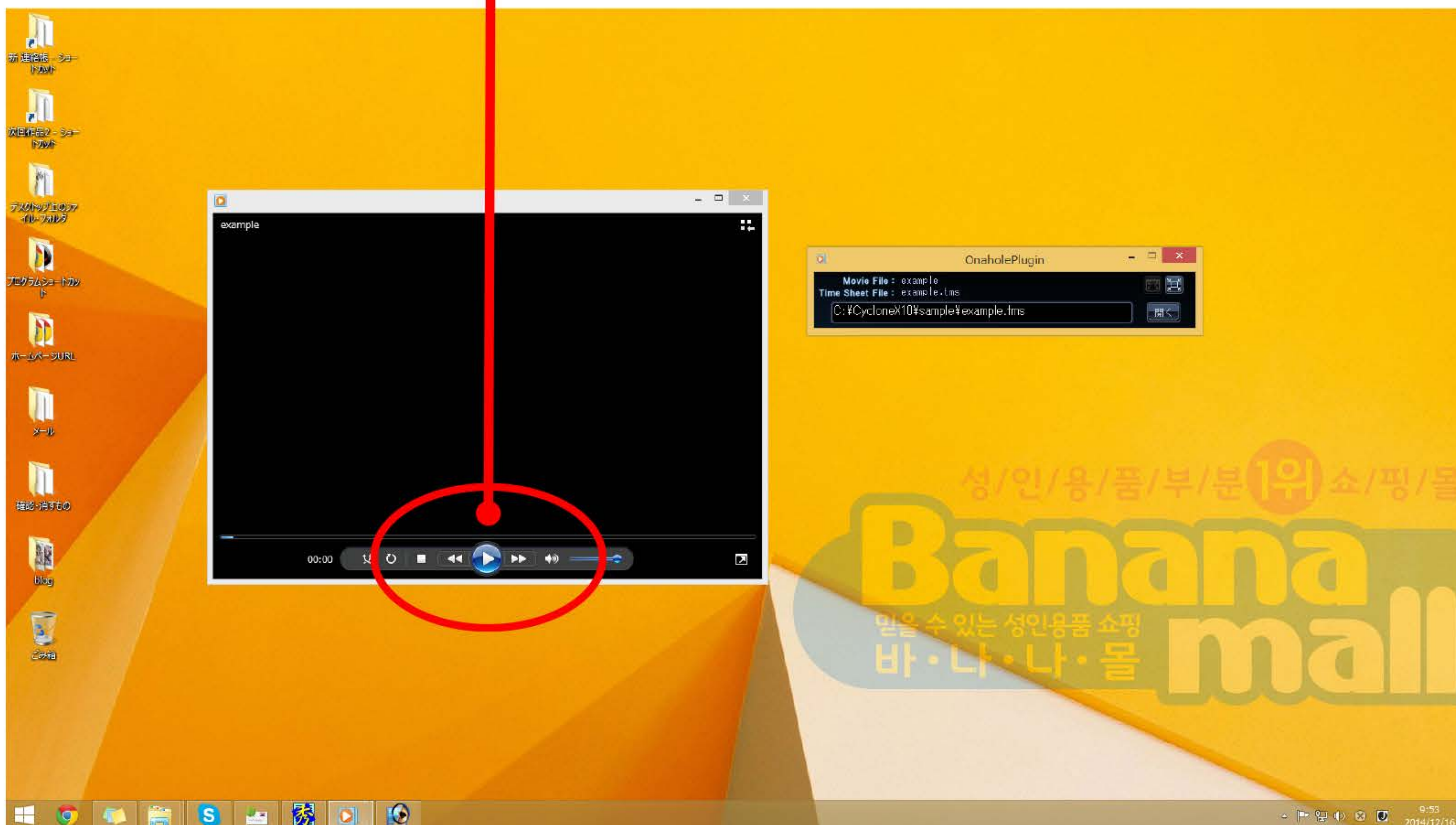
이미 작성되어 있는 타임시트를 불러와서, 동영상의 재생, 편집을 할 수가 있습니다.  
타임시트를 불러오기 위해서는, [열기(開く)]를 클릭하고,  
하드디스크에 존재하는 파일을 선택해 주세요.



파일의 이름 표시란에 직접 경로를 입력하는 것으로도 불러오기가 가능합니다.

### ②동영상의 재생

타임시트를 불러온 뒤, 윈도우 미디어 플레이어의 재생 버튼을 클릭하면,  
동영상이 재생됩니다.



## 타임시트를 작성, 편집

[동영상연동 플러그인]에서는, 동영상에 대해 타임시트를 작성, 편집할 수 있습니다.  
타임시트의 작성, 편집에서는 다음과 같은 것이 가능합니다.

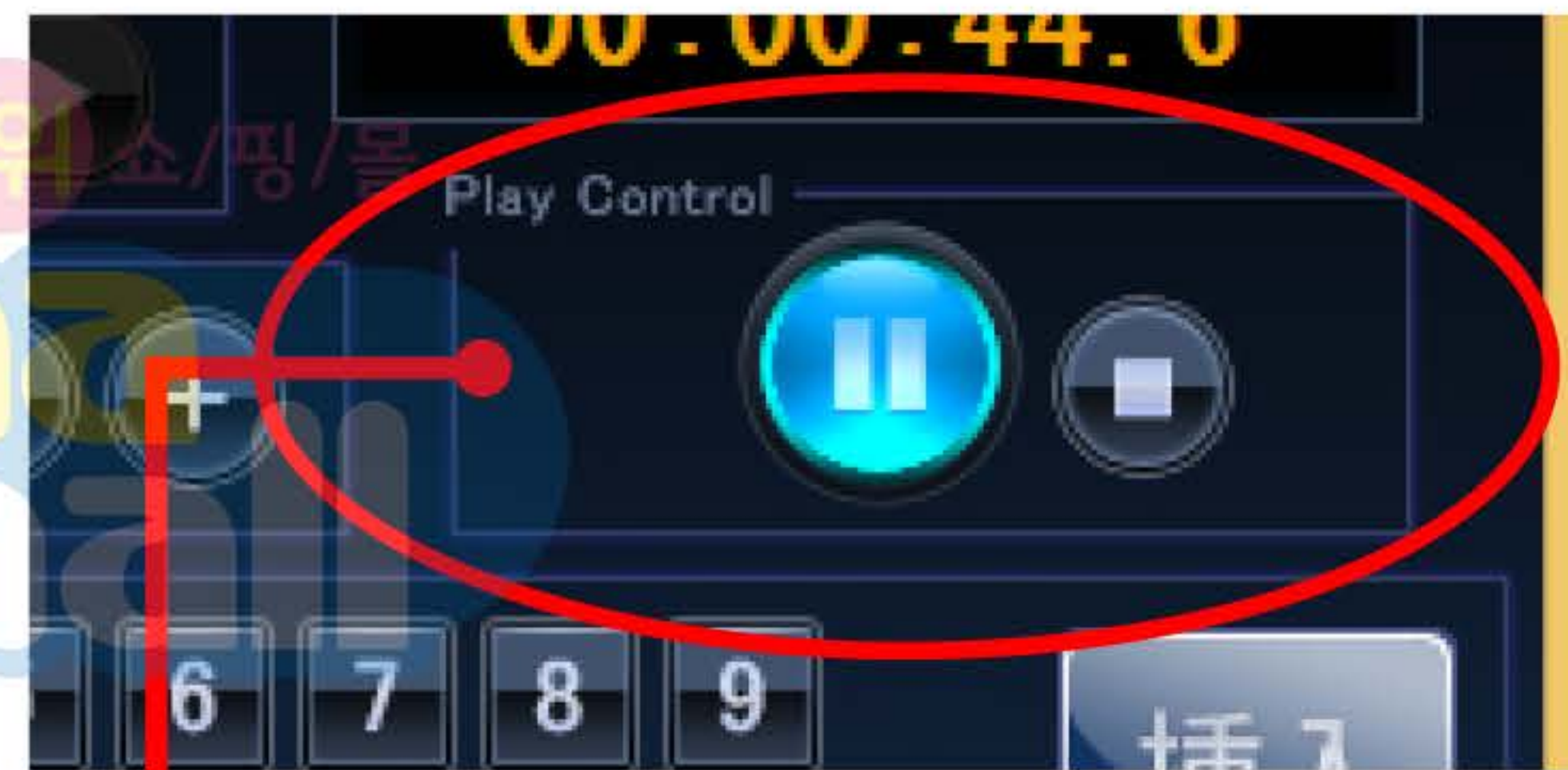
### ①동영상의 재생 제어

#### 동영상의 재생, 정지, 일시정지

편집 연동용 플러그인 윈도우 내에서도, 동영상의 재생 제어를 할 수 있습니다.



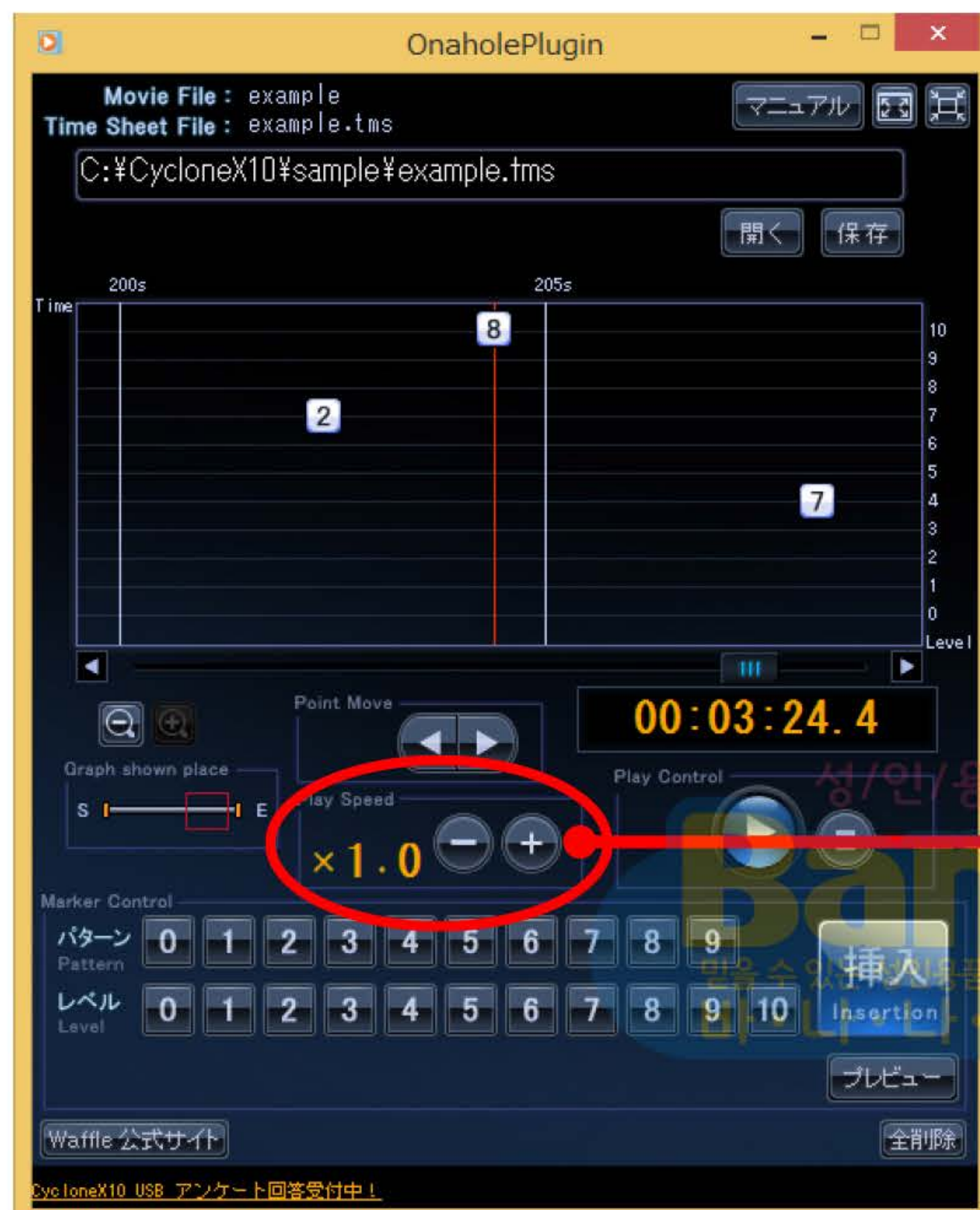
[재생]을 누르면, 불러온 동영상을 재생합니다.  
[정지]를 누르면, 재생중인 동영상을 정지합니다.



[재생]은 [일시정지]로 표시가 바뀝니다.  
[일시정지]를 누르면,  
재생중인 동영상을 일시정지합니다.

#### 동영상의 재생 속도를 변경한다.

편집 연동 플러그인 윈도우 내에서도, 동영상의 재생 제어를 할 수 있습니다.



[재생속도변경버튼]으로는, 동영상의 재생속도를 X0.5~X2.0 사이에서 변경할 수 있습니다.

[+]버튼을 누르면, 재생속도가 빨라집니다  
[-]버튼을 누르면, 재생속도가 느려집니다

② 새로 마커를 삽입한다.  
패턴과 레벨을 선택한다.



[패턴(パターン) (0~9), [레벨(レベル)] (0~10)]을 선택하는 것으로, 삽입되는 마커의 패턴과 레벨을 설정할 수 있습니다.

실제 패턴과 레벨로 전동 오나홀이 어떻게 움직이는지 확인하려는 경우에는, [프리뷰(プレビュー)]를 눌러서 전동 오나홀을 선택된 패턴과 레벨로 움직일 수 있습니다.

[프리뷰(プレビュー)]를 다시 한번 누르면, 프리뷰가 종료됩니다.

마커를 삽입한다.



[삽입]을 눌러서, 현재의 타임라인 위에 마커를 삽입할 수 있습니다.



### ③이미 만들어진 마커를 편집 마커를 삭제한다



타임시트 그래프의 위에 이미 만들어져있는 마커를 마우스로 우클릭하여 삭제할 수 있습니다.

타임시트 그래프상의 모든 마커를 삭제하고 싶은 경우에는, [전부 삭제(全削除)]를 눌러 마커를 전부 삭제할 수 있습니다.

### 패턴을 변경

타임시트 그래프상에 존재하는 모든 마커를 클릭하여, 동작 패턴을 변경할 수 있습니다.

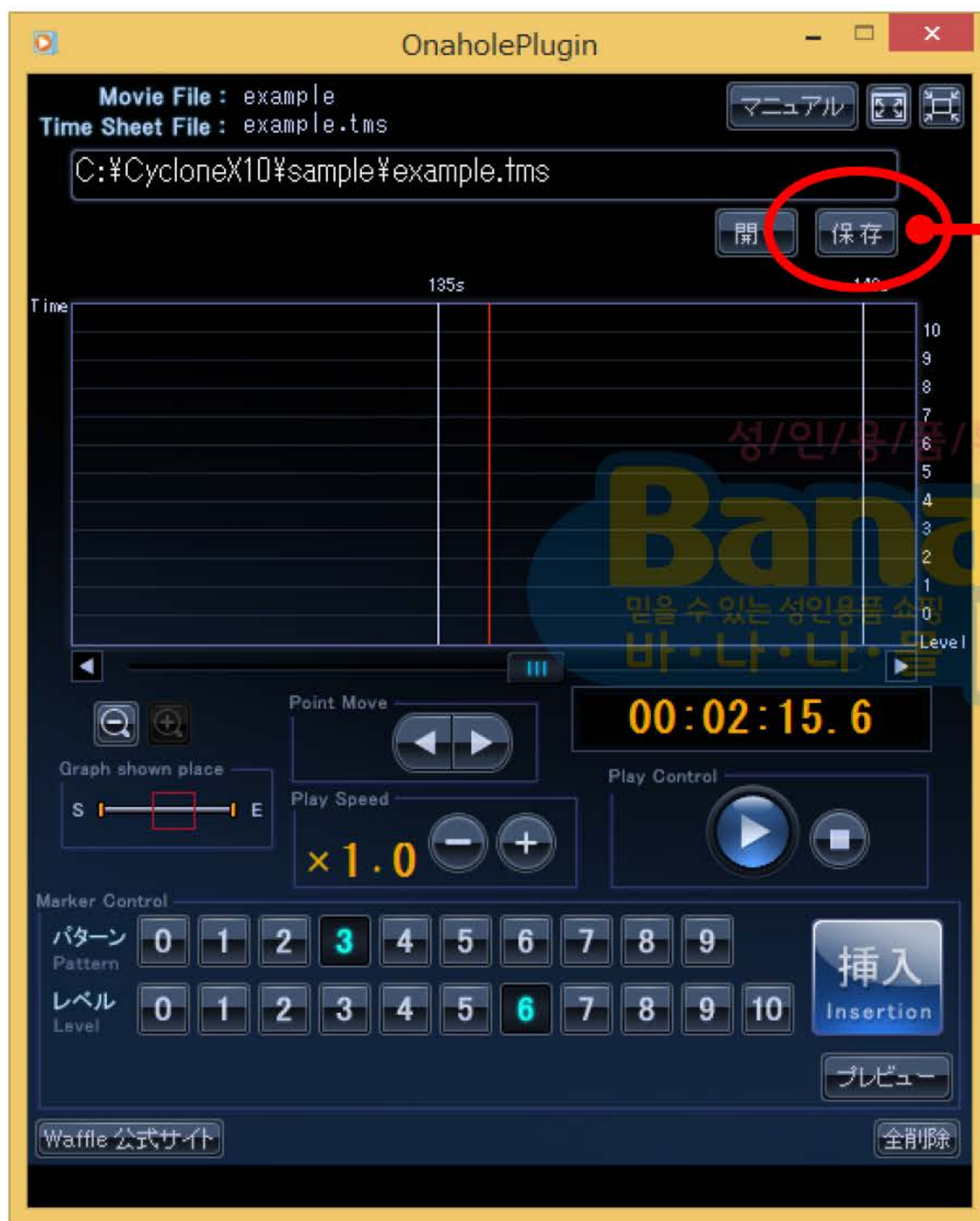
### 레벨을 변경

동작의 레벨을 변경하고 싶을 때에는, 마커를 클릭하여 드래그함으로써, 임의로 레벨의 위치를 변경할 수 있습니다.

### 타이밍을 변경

마커의 지점을 이동하고 싶을 때에도, 역시 마커를 클릭하고 지점의 이동(명령이 삽입될 타이밍의 변경)이 가능합니다.

#### ④타임시트를 저장



편집중인 타임시트를 저장하기 위해서는, [저장(保存)]을 선택하여, 파일을 저장해 주세요.

파일을 새로 만드는 경우에는 임의로 파일명을 붙여서 저장할 수 있습니다.

이미 파일이 있는 타임시트를 편집중인 경우에는, 열려있는 타임시트에 덮어쓰기로 저장됩니다.

#### ⑤삽입되어 있는 마커를 찾기



타임시트에 삽입되어 있는 마커를 찾으려면, [마커이동버튼(マーカー移動ボタン)]이 편리합니다.

[마커이동버튼]의 ←을 눌러서, 현재 동영상 재생위치의 1번 앞의 마커로 이동, →을 눌러서, 현재 동영상 재생위치의 1번 뒤에 있는 마커로 이동할 수 있습니다.

## 기타 편리한 기능



**매뉴얼을 열기**  
동영상연동 플러그인의 매뉴얼을 엽니다

**Waffle 공식 사이트를 열기**  
Waffle의 공식 사이트를 웹브라우저로 엽니다.  
※인터넷 접속이 필요합니다.

**최신정보를 표시**  
전동 오나홀 등의 최신정보가 표시됩니다  
※인터넷 접속이 필요합니다.

## 동영상연동 플러그인의 창을 꺼버렸을 경우



화면 왼쪽 위의 [x]를 눌러서, 동영상연동 플러그인의 창을 끌 수 있습니다.

다시, 동영상연동 플러그인의 창을 표시하고 싶은 경우에는, 아래의 2가지 순서 중 하나를 골라서 실행해주세요

■ 윈도우미디어플레이어의 [프리뷰화면]의 경우  
윈도우미디어플레이어 화면상에서 우클릭하여, [기타 옵션]을 선택, [플러그인]>[창]에서 [OnaholePlugin]의 항목을 체크해주세요.

■ 윈도우미디어플레이어가 동영상과 음악을 선택하는 [라이브러리]화면인 경우  
윈도우 미디어 플레이어의 툴바에서, [구성]>[옵션]>[플러그인]>[창]에서 [OnaholePlugin]의 항목을 체크해주세요.

- 윈도우미디어플레이어의 플러그인으로서 작성되어 있으므로, 윈도우미디어플레이어 이외에서는 사용하지할 수 없습니다.  
※윈도우XP이상, 미디어 플레이어의 버전 9이상에서 사용 가능합니다.

윈도우8, 윈도우8.1 이상의 윈도우 미디어 플레이어에서는 DVD재생기능이 지원되지 않습니다.  
양해부탁드립니다.

- DVD에서는, 영상이 광고와 본편으로 나뉘어져 수록된 경우가 있습니다. 1위 쇼/핑/물  
타임시트는, 본편의 영상에 맞추어 작성해주실 필요가 있습니다. ana  
또한, 타임시트의 불러오기는 본편이 재생된 이후로 해야 합니다. (광고영상으로 타임시트를 불러온 경우, 광고영상이라도 타임시트에 맞추어 연동이 되어 버립니다)

- 다운로드판에 대하여  
다운로드 가능한 영상에 맞추어 타임시트를 작성해 주신다면 문제 없습니다.  
분할 다운로드가 있는 경우에는, 분할 수에 맞추어,  
각각 타임시트가 필요하게 됩니다.  
사이트나 비트레이트에 따라서  
같은 영상이라도 영상의 분할 수가 다른 경우도 있으므로,  
그럴 때에는, 가지고 계신 영상의 분할 수에 맞추어,  
타임시트를 작성해주셔야 합니다.

- 다운로드판을 스트리밍 재생하실 때에는  
분할 수에 맞추어, 타임시트를 작성해 주신다면 문제없이 사용 가능합니다.